

현재	개정안
<p>제3조(약관의 효력 및 적용과 변경)</p> <p>① 이 약관은 회사에서 운영하는 홈페이지(www.nexon.com, 이하 "홈페이지"라 함)에 온라인으로 공시함으로써 효력이 발생합니다. 이 약관에 동의하고 회원 가입을 한 회원은 약관에 동의한 시점부터 동의한 약관의 적용을 받고 약관의 변경이 있을 경우에는 변경의 효력이 발생한 시점부터 변경된 약관의 적용을 받습니다.</p> <p>② 이 약관에 동의하는 것은 정기적으로 홈페이지를 방문하여 약관의 변경 사항을 확인하는 것에 동의하는 것을 의미합니다.</p>	<p>제3조(약관의 효력 및 적용과 변경)</p> <p>① 회사는 이 약관의 내용을 회원이 알 수 있도록 회사에서 운영하는 홈페이지(www.nexon.com, 이하 "홈페이지"라 함)에 게시하거나 연결화면을 제공하는 방법으로 회원에게 공지합니다.</p> <p>② 이 약관에 동의하고 회원 가입을 한 회원은 약관에 동의한 시점부터 동의한 약관의 적용을 받고 약관의 변경이 있을 경우에는 변경의 효력이 발생한 시점부터 변경된 약관의 적용을 받습니다. 이 약관에 동의하는 것은 정기적으로 홈페이지를 방문하여 약관의 변경 사항을 확인하는 것에 동의하는 것을 의미합니다.</p>
<p>(신설)</p>	<p>제5조(운영 정책)</p> <p>① 회사는 약관을 적용하기 위해 필요한 사항과 회원의 권익을 보호하고 게임 세계 내 질서를 유지하기 위하여 약관에서 구체적 범위를 정하여 위임한 사항을 게임 서비스 운영 정책(이하 "운영 정책"이라고 함)으로 정할 수 있습니다.</p> <p>② 회사는 운영 정책의 내용을 회원이 알 수 있도록 게임별 서비스 홈페이지(이하 "게임 홈페이지"라고 함)에 게시하거나 연결 화면을 제공하는 방법으로 회원에게 공지합니다.</p> <p>③ 회원의 권리 또는 의무에 중대한 변경을 가져오거나 약관 내용을 변경하는 것과 동일한 효력이 발생하는 운영정책 개정의 경우에는 제3조 제3항의 절차에 따릅니다. 단, 운영정책 개정이 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우에는 본 조 제2항의 방법으로 사전에 공지합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 약관에서 구체적으로 범위를 정하여 위임한 사항을 개정하는 경우 2. 회원의 권리·의무와 관련 없는 사항을 개정하는 경우 3. 운영정책의 내용이 약관에서 정한 내용과 근본적으로 다르지 않고

	회원이 예측 가능한 범위 내에서 운영정책을 개정하는 경우
<p>제5조(약관의 규정 외 사항에 관한 준칙) 이 약관에 규정 되지 않은 사항에 대해서는 회사가 정한 개별 서비스 이용약관, 운영정책 및 관계법령이 적용됩니다.</p>	<p>제6조(약관의 규정 외 사항에 관한 준칙) 이 약관에 규정 되지 않은 사항과 이 약관의 해석에 대해서는 회사가 정한 개별 서비스 이용약관, 운영정책 및 관계법령이 적용됩니다.</p>
<p>제6조(서비스 이용 신청 및 이용약관의 성립) ③ 이용 계약이 성립되면 회사는 ID를 통해 회원에 대한 제반 관리 업무를 수행합니다.</p>	<p>제7조(서비스 이용 신청 및 이용약관의 성립) ③ 이용 계약이 성립되면 회사는 ID를 통해 회원에 대한 제반 관리 업무를 수행하며, 회원은 본 약관 및 게임별 운영정책, 회사가 설정한 규칙에 따라 서비스를 이용할 수 있습니다. ⑤ 회사가 다른 회사와의 협력, 중개 계약을 통해 제공하는 서비스에 대한 내용, 제3자 회사의 의무, 이용자의 권리와 의무 등 상세 사항은 해당 서비스에 대하여 제3자가 제공하는 별도 약관, 운영정책 등에서 정하는 바에 따릅니다. 이용자가 해당 서비스를 이용할 경우, 제3자가 제공하는 서비스 이용 약관에 대한 동의가 필요할 수 있습니다.</p>
<p>제7조(이용신청에 대한 승낙의 제한) ① 회사는 이용 고객의 회원 신청에 대하여 업무상 또는 기술상의 문제가 없는 경우 서비스 이용을 승낙함을 원칙으로 합니다. 단, 회사는 다음 각 호에 해당하는 신청에 대하여는 승낙을 하지 않을 수 있습니다. 1. 본 약관 제 22조 제2항 각 호에서 금지하고 있는 사항을 위반하여 신청한 경우 2. 본 약관 제 25조 제6항에 의거, 재가입이 제한된 이용자에 해당되는 경우 3. 회원 탈퇴 후 1개월 이내 회원 가입을 재신청하려는 경우 4. 기타 회원으로서 부적절한 행위를 할 우려가 있다고 인정되는 경우 ② 회사는 다음 각 호의 경우에 원인이 해소될 때까지 승낙을 유보할</p>	<p>제8조(이용신청에 대한 승낙의 제한) ① 회사는 이용 고객의 회원 신청에 대하여 업무상 또는 기술상의 문제가 없는 경우 서비스 이용을 승낙함을 원칙으로 합니다. 단, 회사는 다음 각 호에 해당하는 신청에 대하여는 승낙을 하지 않을 수 있습니다. 1. 본 약관 제 20조 제2항 각 호에서 금지하고 있는 사항을 위반하여 신청한 경우 2. 본 약관 제 22조 제6항에 의거, 재가입이 제한된 이용자에 해당되는 경우 3. 회원 탈퇴 후 1개월 이내 회원 가입을 재신청하려는 경우 4. 법에서 금지하는 위법 행위를 할 목적으로 이용 신청을 하는 경우 5. 기타 회원으로서 부적절한 행위를 할 우려가 있다고 인정되는 경우</p>

<p>수 있습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 회사의 설비에 여유가 없는 경우 2. 기술상 서비스를 처리하지 못할 장애 사항이 발생한 경우 3. 이용자가 관련 법령에 의해 법정 대리인 동의 등 필요한 절차를 완료하지 않은 경우 4. 회사가 제시하는 회원 가입 절차를 완료하지 않은 경우 5. 기타 회원으로서 부적절한 행위를 할 우려가 있다고 인정되는 경우 	<p>② 회사는 다음 각 호의 경우에 원인이 해소될 때까지 승낙을 유보할 수 있습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 회사의 설비에 여유가 없는 경우 2. 기술상 서비스를 처리하지 못할 장애 사항이 발생한 경우 3. 이용자가 관련 법령에 따른 법정 대리인 동의 등 필요한 절차를 완료하지 않은 경우 4. 회사가 제시하는 회원 가입 절차를 완료하지 않은 경우 5. 기타 회원으로서 부적절한 행위를 할 우려가 있다고 인정되는 경우
<p>제8조(서비스의 이용개시)</p> <p>① 회사는 이용 고객의 회원 가입을 승낙한 때부터 서비스를 개시합니다. 단, 일부 서비스의 경우에는 회사의 필요에 따라 지정된 일자부터 서비스를 개시할 수 있습니다.</p> <p>② 회사의 업무상 또는 기술상의 장애로 인하여 서비스를 개시하지 못하는 경우에는 홈페이지 또는 개별 서비스 관련 홈페이지에 공시하거나 회원에게 이를 통지합니다.</p>	<p>제9조(서비스의 이용개시)</p> <p>① 회사는 이용 고객의 회원 가입을 승낙한 때부터 서비스를 개시합니다. 단, 일부 서비스의 경우에는 회사의 필요에 따라 지정된 일자부터 서비스를 개시하거나, 별도의 약관 체결이 필요한 경우 별도의 약관 동의를 포함한 관련 절차가 완료된 후 서비스를 개시할 수 있습니다.</p> <p>② 회사의 업무상 또는 기술상의 장애로 인하여 서비스를 개시하지 못하는 경우에는 홈페이지 또는 개별 서비스 관련 홈페이지에 공지하거나 회원에게 이를 고지합니다.</p>
<p>제9조(서비스의 제공 등)</p> <p>① 회사는 회원에게 아래와 같은 서비스를 제공합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 게임 서비스 및 게임에 부수되는 콘텐츠, 넥슨 캐시 등의 제반 서비스 2. 기타 회사가 자체 개발하거나 다른 회사와의 협력 계약을 통해 회원에게 제공하는 일체의 서비스 <p>② 1항 상의 각 서비스 및 제휴 서비스의 내용은 변경될 수 있으며, 이 경우 회사는 홈페이지, 각 서비스 별 홈페이지 및 제휴 서비스 홈페이지 등을 통해 이용자에게 공지합니다.</p>	<p>제10조(서비스의 제공 및 중단 등)</p> <p>① 회사는 회원에게 아래와 같은 서비스를 제공합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 게임 서비스 및 게임에 부수되는 콘텐츠, 넥슨 캐시 등의 제반 서비스 2. 기타 회사가 자체 개발하거나 다른 회사와의 협력 계약을 통해 회원에게 제공하는 일체의 서비스 <p>② 제1항 상의 각 서비스 및 제휴 서비스의 내용은 변경될 수 있으며, 이 경우 회사는 홈페이지, 각 서비스 별 홈페이지 및 제휴 서비스 홈페이지 등을 통해 이용자에게 공지합니다.</p> <p>③ 각 서비스는 회사의 영업 방침에 따라 정해진 시간 동안 제공합니다.</p>

③ 회사는 업무상 또는 기술상 특별한 지장이 없는 한 연중무휴 1일 24시간 서비스 제공을 원칙으로 합니다. 다만, 시스템 정기점검, 서버의 증설 및 교체, 새로운 게임 내용의 추가, 각종 버그 패치, 새로운 서비스로의 교체 등 운영상 필요한 경우, 일정 시간 또는 기간 동안 서비스를 일시 중지시킬 수 있으며, 관련 법령 상 또는 서비스의 내용 및 운영상 필요한 경우, 1일 특정 시간 동안에만 서비스를 제공할 수 있습니다. 위와 같은 경우 회사는 사전에 그 내용 및 시간을 홈페이지 또는 개별 서비스 관련 홈페이지에 공지합니다.

④ 회사는 서비스 개선 및 회원 대상 서비스 소개 등을 위한 목적으로 회원 개인에 대한 추가정보를 요구할 수 있으며, 동 요청에 대해 회원은 승낙하여 추가정보를 제공하거나 거부할 수 있습니다.

⑤ 회사가 제공하는 모든 서비스의 지적재산권을 포함한 모든 소유권은 회사에게 있으며, 서비스를 이용하는 회원은 회사가 제공하는 서비스 범위 내에서 이용권을 가집니다. 즉, 회원은 회사가 제공하는 서비스를 일정기간 동안 회사가 제공하는 각 서비스 범위 내에서 이용할 권한을 갖는 것이며, 이를 회사가 정한 방법 이외의 방법으로 이용 또는 사용할 수 없습니다.

⑥ 회사가 제공하는 아래와 같은 서비스 중 일부에 대해서는 유료로 제공할 수 있으며, 유료로 제공하는 서비스에 대한 결제 관련 사항은 넥슨 캐시이용약관, 서비스별 안내 사항을 따릅니다.

⑦ 회사가 다른 회사와의 협력 계약을 통해 제공하는 서비스에 대한 내용, 제3자 회사의 의무, 이용자의 권리와 의무 등 상세 사항은 해당 서비스에 대하여 제3자가 제공하는 별도 약관, 운영정책 등에서 정하는 바에 따릅니다. 해당 서비스 이용 시, 이용자는 제3자가 제공하는 서비스 이용 약관에 대한 동의가 필요할 수 있습니다.

회사는 서비스 제공 시간을 홈페이지 또는 게임 홈페이지 등을 통해 적절한 방법으로 안내 합니다. 단, **회사는 관련법령에 따라 만 16세 미만의 회원에게는 오전0시부터 오전6시까지 서비스 이용을 제한할 수 있으며, 만 18세 미만의 회원에게는 본인 또는 법정대리인의 요청에 따라 서비스 이용을 제한할 수 있습니다. 이 때, 연령 확인이 완료되지 않은 회원은 만 16세 미만 회원에 준하여 서비스 이용을 제한합니다.**

④ 제3항에도 불구하고, 다음 각 호에 해당하는 경우, 일정 시간 동안 게임 서비스가 제공되지 아니할 수 있으며, 해당 시간 동안 회사는 게임 서비스를 제공할 의무가 없습니다.

1. 컴퓨터 등 정보통신설비의 보수점검, 교체, 정기점검 또는 게임 내용이나 게임서비스의 수정을 위하여 필요한 경우

2. 해킹 등의 전자적 침해사고, 통신사고, 회원들의 비정상적인 게임 이용행태, 미처 예상하지 못한 게임서비스의 불안정성에 대응하기 위하여 필요한 경우

3. 관련 법령에서 특정 시간 또는 방법으로 게임서비스 제공을 금지하는 경우

4. 천재지변, 비상사태, 정전, 서비스 설비의 장애 또는 서비스 이용의 폭주 등으로 정상적인 게임서비스 제공이 불가능할 경우

5. 회사의 분할, 합병, 영업양도, 영업의 폐지, 당해 게임서비스의 수익 악화, 당해 게임의 서비스 권한 상실 등 회사의 경영상 중대한 필요에 의한 경우

⑤ 회사는 제4항 제1호의 경우, 매주 또는 격주 단위로 일정 시간을 정하여 게임서비스를 중지할 수 있습니다. 이 경우 회사는 최소한 24시간 전에 그 사실을 회원에게 홈페이지나 게임 홈페이지에 공지합니다.

⑥ 제4항 제2호의 경우, 회사는 사전 고지 없이 게임서비스를 일시 중지할 수 있습니다. 회사는 이러한 경우 그 사실을 홈페이지나 게임 홈페이지

	<p>지에 사후 고지할 수 있습니다.</p> <p>⑦ 회사는 회사가 제공하는 무료 서비스 이용과 관련하여 이용자에게 발생한 어떠한 손해에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 중대한 과실로 인하여 발생한 손해의 경우는 제외합니다.</p> <p>⑧ 회사는 회사가 제공하는 유료서비스 이용과 관련하여 회사의 귀책사유로 사전고지 없이 1일 4시간(누적시간) 이상 연속하여 서비스가 중지되거나 장애가 발생한 경우 계속적 이용 계약에 한하여 서비스 중지·장애시간의 3배에 해당하는 이용시간을 무료로 연장하고, 이용자는 회사에 대하여 별도의 손해배상을 청구할 수 없습니다. 다만, 회사가 서버점검 등의 사유로 서비스 중지·장애를 사전에 고지하였으나, 서비스 중지·장애시간이 10시간이 초과하는 경우에는 그 초과된 시간만큼 이용시간을 무료로 연장하고, 이용자는 회사에 대하여 별도의 손해배상을 청구할 수 없습니다.</p> <p>⑨ 제4항 제3호 내지 제5호의 경우에 회사는 기술상·운영상 필요에 의해 게임서비스 전부를 중단할 수 있으며, 30일전에 홈페이지에 이를 공지하고 게임서비스의 제공을 중단할 수 있습니다. 사전에 통지할 수 없는 부득이한 사정이 있는 경우는 사후에 통지를 할 수 있습니다.</p> <p>⑩ 회사가 제9항에 따라 게임서비스를 종료하는 경우 회원은 무료 서비스, 제 13조 2항에 따른 사용 기간이 남아 있지 않은 유료 서비스 및 유료 아이템, 계속적 유료 이용계약에 대하여 환불 및 손해배상을 청구할 수 없습니다.</p>
<p>제11조(게임 서비스)</p> <p>① 회사는 게임 서비스를 제공 함에 있어 회원에게 본 약관 외에 별도 게임별 약관의 체결을 요구할 수 있습니다. 별도의 약관이 요구되는 게임은 회원이 해당 게임의 약관에 동의한 후 이용신청을 하고 그러한 내용에 대해 회사가 승인 함으로써 이용할 수 있습니다.</p>	<p>제11조 (정보의 제공 및 수집 등)</p> <p>① 회사는 다음의 사항을 게임 초기 화면이나 홈페이지에 회원이 알기 쉽게 표시합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 상호 2. 게임물의 제명

② 회원 중 "게임산업진흥에관한법률"상의 인터넷컴퓨터게임시설제공업을 영위하는 자(이하 "PC방사업자" 라고 함)가 본 조의 서비스를 이용하여 영업에 사용하고자 할 때에는 회사와 별도의 "인터넷 PC방 서비스 이용 계약"을 체결하여야 합니다. PC방사업자가 회사의 서비스 정책을 우회하여 본 조의 서비스를 영업에 사용하는 경우, 회사는 본 약관에서 정한 제재 조치 및 손해 배상을 PC방사업자에게 요구할 수 있습니다.

3. 이용등급
4. 등급분류번호
5. 제작연월일
6. 게임물제작업자 또는 배급업자의 신고번호 또는 등록번호
7. 기타 회사가 필요하다고 인정하는 사항

② 회원에게 정보 등을 제공하는 경우 회사는 회원이 등록한 e-mail 주소로 고지하거나 또는 홈페이지에 공지하는 것으로 할 수 있습니다. 단, e-mail의 경우 해당 e-mail 서비스 제공사의 제한에 의해 개별통지가 불가능한 경우 및 회원이 e-mail을 잘못 기재하여 등록된 경우 발생하는 문제에 대해서는 책임을 지지 않습니다.

③ 회사는 회사가 제공하는 서비스 내에서 이용자 간에 이루어지는 채팅 내용(대화, 귓말, 쪽지 등)을 저장, 보관 또는 열람할 수 있습니다. 회사는 이용자간의 분쟁 조정, 민원 처리 또는 게임 질서의 유지를 위하여 회사가 필요하다고 판단하는 경우에만 한정하여 채팅 정보를 열람하도록 합니다. 본 정보는 회사만이 보유하고 적법한 제3자 외에는 제공되지 않습니다. 자료 활용 시에는 활용이 필요한 이유 및 범위를 이용자에게 고지합니다. 다만, 계정도용, 현금거래, 언어폭력, 게임 내 사기 등 기망행위, 버그 악용, 기타 현행 법령 위반행위 및 이 약관 제20조에서 정하는 중대한 약관위반 행위의 조사, 처리, 확인 및 이의 구제와 관련하여 회원의 채팅 정보를 열람해야 할 필요가 있는 경우에는, 사후에 채팅정보가 열람된 개인들에 대하여 열람한 사유와 열람한 정보 중 본인과 관련된 부분을 고지하기로 합니다.

④ 회사는 서비스의 안정화 및 오류개선, 악성코드 감염여부 확인 등을 위해 회원들의 개인정보를 제외한 PC사양 및 시스템 정보, 오류 정보를 수집할 수 있습니다.

⑤ 회사는 서비스 개선 및 회원 대상 서비스 소개 등을 위한 목적으로

	<p>회원 개인에 대한 추가정보를 요구할 수 있으며, 동 요청에 대해 회원은 승낙하여 추가정보를 제공하거나 거부할 수 있습니다.</p>
<p>(신설)</p>	<p>제12조(테스트 목적의 서비스)</p> <p>① 회사는 정식 서비스 전 일정 기간을 공지하고, 회원 중 제한된 인원을 선정하여 게임의 안정성 등을 테스트하기 위한 서비스(이하, "테스트 서비스")를 제공할 수 있습니다. 이 때 테스트 서비스를 위한 별도의 약관 체결 등의 절차가 필요할 수 있으며, 이는 테스트 서비스 신청 시, 안내합니다.</p> <p>② 회사는 테스트 서비스 기간 동안 서비스 안정 및 테스트 목적 달성을 위하여 게임 데이터의 변경, 수정, 추가, 삭제 등의 조치를 취할 수 있으며, 회사는 이에 대한 복구 의무를 지지 않습니다. 또한 회사는 테스트 서비스가 종료된 후 테스트 서비스 기간 동안 회원이 취득한 게임 머니, 캐릭터 정보 등의 전부 또는 일부를 삭제할 수 있습니다.</p>
<p>제12조(콘텐츠 서비스)</p> <p>① 회사는 회원에게 아이템을 포함한 콘텐츠 서비스를 제공할 수 있습니다. 서비스에 제공되는 콘텐츠는 회사의 정책에 따라서 회원에게 이용기한 및 조건을 정할 수 있으며, 이는 각 콘텐츠 서비스 이용 안내 또는 결제 화면 등에 미리 게시하여 회원에게 고지합니다.</p> <p>② 회사는 콘텐츠 서비스 중 회원에게 게임에 사용하는 아이템(이하 "아이템"이라 함) 서비스를 유료 또는 무료로 구분하여 제공할 수 있으며 아이템 관련 정책은 다음을 따릅니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용 기간이 별도로 명시된 아이템은 해당 명시된 기간 동안 사용할 수 있습니다. 2. 사용 기간이 '영구, 무기한' 등으로 표시되었거나 사용 기간이 표시되 	<p>제13조(콘텐츠 서비스)</p> <p>① 회사는 회원에게 아이템을 포함한 콘텐츠 서비스를 제공할 수 있습니다. 서비스에 제공되는 콘텐츠는 회사의 정책에 따라서 회원에게 이용기한 및 조건을 정할 수 있으며, 이는 각 콘텐츠 서비스 이용 안내 또는 결제 화면 등에 미리 게시하여 회원에게 고지합니다.</p> <p>② 회사는 콘텐츠 서비스 중 회원에게 게임에 사용하는 아이템(이하 "아이템"이라 함) 서비스를 유료 또는 무료로 구분하여 제공할 수 있으며 아이템 사용 기간 관련 정책은 다음을 따릅니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 아이템은 구매일로부터 1년 이내에 사용이 가능하며, 1년 이내에 사용이 개시되지 않은 아이템은 소멸될 수 있습니다. 패키지 아이템은 패키지의 개봉을 사용의 개시로 봅니다.

<p>지 않은 아이템(이하 '영구 아이템'이라 함)에 대한 사용은 게임 서비스가 정상적으로 제공되는 기간 동안 사용할 수 있습니다. 즉, 제 10조 4항에 따라 서비스가 중단 되는 경우, 영구 아이템의 사용은 종료됩니다.</p> <p>3. 회사는 아이템의 사용 기간 중 회사의 게임 내용의 변경 및 아이템 정책에 따라 기존 아이템 의 기능 등을 변경하거나 사용이 불가능하도록 변경할 수 있습니다. 이 때, 유료로 기구매한 아이템 사용이 불가능하게 되는 경우에는 사용 기간이 남은 아이템을 유료로 구매한 회원에 한해 기존 아이템의 잔여 기간을 산정한 뒤 등가의 신규 아이템이나 넥슨 캐시, 포인트 등으로 보상합니다.</p> <p>4. 유료 아이템은 구매 후 1년 내 서비스 사용을 보증하며, 해당 기간이 경과된 이후에는 사용권을 상실합니다. 또한 회사가 회원에게 지급한 무료 아이템의 경우, 서비스 사용 기간을 보증하지 않고 회사는 이에 대하여 환불, 손해배상 등의 책임을 지지 않습니다.</p> <p>③ 회사는 회원의 부정한 이용을 방지하기 위하여 선물 받은 콘텐츠나 회사로부터 무료로 제공받은 콘텐츠는 넥슨 캐시로 환불하지 않습니다.</p> <p>④ 회사가 회원에게 제공하는 유료 콘텐츠는 청약 철회가 가능한 콘텐츠와 청약철회가 제한 되는 콘텐츠로 구분 되어 제공됩니다. 청약 철회가 가능한 콘텐츠는 구매 시부터 7일 이내에 청약 철회를 할 수 있으며, 이 기간이 경과한 콘텐츠이거나 전자상거래등에서의소비자보호에관한법률 등</p> <p>기타 관계 법령에서 정한 청약철회 제한 사유에 해당하는 콘텐츠는 청약 철회가 제한됩니다. 청약 철회가 제한되는 콘텐츠는 제한되는 사실을 팝업 화면이나 연결 화면 등으로 표시합니다.</p>	<p>2. 사용이 개시된 아이템 중 사용 기간이 별도로 명시된 아이템은 명시된 기간 동안 사용할 수 있습니다.</p> <p>3. 사용이 개시된 아이템 중 사용 기간이 '영구, 무기한' 등으로 표시되었거나 사용 기간이 표시되지 않은 아이템(이하 '영구 아이템'이라 함)은 사용 개시 시점부터 게임 서비스 중 사용할 수 있으며, 제10조 제9항에 따라 서비스가 중단 되는 경우, 영구 아이템의 사용 기간은 종료됩니다.</p> <p>4. 회사는 게임 내용의 변경, 밸런스유지, 아이템 정책 등에 따라 기존 아이템의 기능 등을 변경하거나 사용이 불가능하게 할 수 있습니다. 이 때, 사용 기간 내 유료로 기구매한 아이템 사용이 불가능하게 되는 경우에는 사용 기간이 남은 아이템을 유료로 구매한 회원에 한해 기존 아이템의 잔여 기간을 산정한 뒤 등가의 신규 아이템이나 넥슨 캐시, 포인트 등으로 보상합니다.</p> <p>③ 회사는 회원이 제3자로부터 선물 받은 콘텐츠나 회사로부터 무료로 제공받은 콘텐츠, 포인트로 구매한 콘텐츠 등은 서비스 사용 기간을 보증하지 않으며, 환불, 손해 배상 등의 책임을 지지 않습니다.</p> <p>④ 회사가 회원에게 제공하는 유료 콘텐츠는 청약 철회가 가능한 콘텐츠와 청약철회가 제한 되는 콘텐츠로 구분 되어 제공됩니다. 청약 철회가 가능한 콘텐츠는 구매 시부터 7일 이내에 청약 철회를 할 수 있으며, 이 기간이 경과한 콘텐츠이거나 전자상거래등에서의소비자보호에관한법률 등</p> <p>관계 법령에서 정한 청약철회 제한 사유에 해당하는 콘텐츠는 청약 철회가 제한됩니다. 청약 철회가 제한되는 콘텐츠는 제한되는 사실을 팝업 화면이나 연결 화면 등으로 표시합니다.</p>
<p>제13조(넥슨캐시 서비스) 회사가 제공하는 유료 서비스 및 서비스 이용을 위한 넥슨캐시에 관해</p>	<p>제14조(넥슨캐시 서비스) 회사가 제공하는 유료 서비스 및 서비스 이용을 위한 넥슨캐시에 관해서</p>

<p>서는 회사가 정하는 별도의 넥슨캐시이용약관에 따릅니다.</p>	<p>는 회사가 정하는 별도의 넥슨캐시이용약관에 따릅니다.</p>
<p>제14조(포인트 서비스)</p> <p>① "포인트"란, 게임별 정책, 서비스 중단 등의 사유가 발생한 경우 지급되는 보상 또는 이벤트 등의 경품으로 차등 지급되는 서비스입니다. 이에 포인트 서비스는 각 게임별로 지급 여부, 사용 방법 등이 상이할 수 있으며, 이는 각 게임 홈페이지 또는 서비스 제공 페이지를 통해 안내하는 방법에 따릅니다.</p> <p>② 무료로 지급되는 포인트의 보증 기간은 서비스 제공 시 명시한 기간에 따르며, 기간이 명시되지 않은 경우의 보증 기간은 기본적으로 1년입니다. 포인트 지급 시 명시한 기간 혹은 일반적 보증 기간 내 사용하지 않은 포인트 및 포인트를 이용하여 구매한 재화 또는 용역은 환불 받으실 수 없습니다.</p> <p>③ 회원이 게임 계정을 삭제하거나 회원의 귀책사유로 게임 계정이 삭제되는 경우 해당 게임 계정에 적립된 "포인트"는 게임 계정 삭제 시에 자동적으로 소멸됩니다.</p> <p>④ 회사는 경영상, 기술상 또는 운영상의 이유로 최소 30일 전 사전 고지 후 포인트 서비스를 종료할 수 있습니다. 이 경우 사전에 고지한 서비스 종료일까지 사용되지 않은 포인트는 소멸됩니다.</p>	<p>제15조(포인트 서비스)</p> <p>① 회사는 회원 관리 등을 위해 회원에게 게임별 사용할 수 있는 포인트를 제공 및 사용하게 할 수 있으며(이하 "포인트 서비스"), 게임별 지급 여부, 포인트 명칭, 사용 방법 등이 상이할 수 있는 바, 이는 각 게임 홈페이지 또는 서비스 제공 페이지를 통해 안내하는 방법에 따릅니다.</p> <p>② 회사가 정한 유효 기간 내 사용되지 않았거나, 회원이 게임 계정을 삭제하는 경우, 해당 게임 계정에 적립된 포인트는 소멸될 수 있습니다.</p> <p>③ 회사는 경영상, 기술상 또는 운영상의 이유로 포인트 서비스를 종료할 수 있으며, 최소 30일 전 홈페이지 등을 통해 관련 내용을 사전 고지합니다. 이 경우, 사전에 고지한 서비스 종료일까지 사용되지 않은 포인트는 소멸됩니다.</p>
<p>제15조(길드서비스)</p> <p>① 회사는 회원에게 길드 서비스를 제공할 수 있습니다. 이 때, 길드 서비스의 이용 가능 여부 및 내용, 조건은 각 게임별로 상이할 수 있습니다.</p> <p>② 회원은 게임별로 제공하는 각 길드의 가입 방식 및 조건에 따라 길드 가입을 신청하거나 탈퇴할 수 있습니다. 또한 회원은 회사가 정한 절차에 따라 길드를 개설하고, 길드를 대표하는 길드 마스터로 활동할 수</p>	<p>(삭제)</p>

있으며, 이 때 길드 마스터가 된 회원은 길드를 운영함에 있어 길드원이 제22조 상의 각 호에 해당하는 행위를 하지 않도록 최선을 다하여야 합니다.

③ 회사는 서비스의 원활한 제공을 위하여 개설된 길드를 모니터링하고, 각 길드를 공지 없이 적합한 분류로 이동시킬 수 있습니다.

④ 회사는 길드가 각 호에 해당하는 행위를 한 경우 개설, 이용을 제한하거나 길드 이용을 일시적으로 중단할 수 있습니다.

1. 길드의 활동이 회사, 회원 또는 회사의 서비스를 이용하는 이용자들에게 불이익을 끼치는 것이 명백한 경우

2. 길드 마스터가 회원의 기본 의무와 길드마스터로서의 책임을 다하지 않을 경우

3. 2회에 걸친 경고 및 운영 중단 조치에도 불구하고 동일한 사유의 문제가 해결되지 않을 경우

4. 특정 개인이나 단체에 대한 비난이나 명예 훼손, 피해를 주는 내용을 통신하거나, 통신할 목적을 갖고 있는 경우

5. 사적인 정치적 판단이나, 종교적 견해의 내용으로 회사의 서비스 성격에 부합하지 않는다고 판단하는 경우

6. 타인 또는 업체를 사칭하거나 사기의 목적

7. 길드 내 본 약관 제22조 제 2항 각 호에 해당하는 행위가 발생한 경우

8. 회사 사정으로 인하여 더 이상 서비스를 지속할 수 없는 경우

⑤ 회사는 회사의 귀책 사유 없이 폐쇄되거나 삭제된 길드, 길드 메뉴, 게시 정보에 대한 복구 의무를 부담하지 않습니다.

⑥ 회사는 길드서비스를 통하여 생성된 길드 및 길드의 정보 내용, 게시물에 대한 책임을 부담하지 않습니다. 길드의 게시물 및 길드의 운영과 관련하여 발생하는 모든 책임은 길드 내 활동하는 회원에게 있습니다.

<p>회사는 어떠한 경우에도 길드서비스에 포함된 정보의 신뢰성을 보장하지 아니하며 동 정보에 의하여 발생한 회원의 손해를 배상할 책임을 부담하지 않습니다.</p>	
<p>제16조(메신저 서비스) ① 회사는 회원에게 넥슨 플러그 등의 메신저 서비스(이하 '메신저 서비스'라 함)를 제공할 수 있습니다. 메신저 서비스 이용하기 위해서 회원은 관련 프로그램을 설치하여야 합니다.</p>	<p>제16조(메신저 서비스) ① 회사는 회원에게 넥슨 플러그 등의 메신저 서비스(이하 '메신저 서비스'라 함)를 제공할 수 있습니다. 메신저 서비스를 이용하기 위해서 회원은 관련 프로그램을 설치하여야 합니다.</p>
<p>제18조 (정보의 제공 및 수집 등) ① 회원에게 정보 등을 제공하는 경우 회사는 회원이 등록한 e-mail 주소로 고지하거나 또는 홈페이지에 공지하는 것으로 할 수 있습니다. 단, e-mail의 경우 해당 e-mail 서비스 제공사의 제한에 의해 개별통지가 불가한 경우 및 회원이 e-mail을 잘못 기재하여 등록한 경우 발생하는 문제에 대해서는 책임을 지지 않습니다. ② 회사는 회사가 제공하는 서비스 내에서 이용자 간에 이루어지는 채팅 내용(대화, 귓말, 쪽지 등)을 저장, 보관 또는 열람할 수 있습니다. 회사는 이용자간의 분쟁 조정, 민원 처리 또는 게임 질서의 유지를 위하여 회사가 필요하다고 판단하는 경우에만 한정하여 채팅 정보를 열람하도록 합니다. 본 정보는 회사만이 보유하고 적법한 제3자 외에는 제공되지 않습니다. 자료 활용 시에는 활용이 필요한 이유 및 범위를 이용자에게 고지합니다. ③ 회사는 서비스의 안정화 및 오류개선, 악성코드 감염여부 확인 등을 위해 회원들의 개인정보를 제외한 PC사양 및 시스템 정보, 오류 정보를 수집할 수 있습니다.</p>	<p>(조항 이동)</p>

<p>제19조(회원의 게시물)</p> <p>① 회원이 게재한 게시물로 인해 발생하는 손실이나 문제는 회원 개인의 책임이며 회사는 이에 대한 책임을 지지 않습니다.</p> <p>② 회사는 관리상 혹은 정책상의 필요에 따라 게시물을 사전 통지 없이 이동하거나 삭제할 수 있습니다.</p> <p>③ 회원의 게시물이 타인의 권리를 침해하였음을 이유로 타인으로부터 회사가 손해배상청구 등의 이의 제기를 받은 경우, 해당 게시물을 작성한 회원은 회사의 면책을 위하여 적극적으로 협조하여야 하며, 회사가 면책되지 못한 경우 회원은 그로 인해 발생한 문제에 대해 책임을 부담하여야 합니다.</p> <p>④ 회원이 게시하거나 전달하는 게시물이 제 22조 제 2항 각 호에 해당한다고 판단되는 경우, 또는 탈퇴한 회원의 게시물의 경우 사전 통지 없이 삭제시킬 수 있으며 또한 등록을 거부할 수 있습니다.</p>	<p>(조항 이동)</p>
<p>제20조(게시물의 저작권 등)</p> <p>① 회사가 작성한 저작물에 대한 저작권 및 기타 지적재산권은 회사에 귀속합니다.</p> <p>② 회원이 서비스 내에 게시한 게시물의 저작권은 해당 저작권자에게 귀속합니다.</p> <p>③ 회원은 서비스를 이용하면서 얻은 정보를 회사의 승낙 없이 영리목적으로 이용하거나 제3자에게 이용하게 할 수 없습니다.</p> <p>④ 회원이 서비스 내에 게시하는 게시물은 검색 결과 내지 서비스 및 관련 프로모션 등에 노출될 수 있으며, 해당 노출을 위해 필요한 범위 내에서는 일부 수정, 복제, 편집될 수 있습니다. 이 경우, 회사는 저작권법의 내용을 준수하여야 하며, 회원은 언제든지 고객센터 또는 서비스 내 관리기능을 통해 해당 게시물에 대해 삭제, 검색 결과 제외, 비공개 등을 요청할 수 있습니다. 이는 회사가 서비스를 운영하는 동안 유효하</p>	<p>제18조(저작권 등의 귀속)</p> <p>① 회사가 제공하는 모든 서비스의 지적 재산권을 포함한 모든 소유권은 회사에게 있으며, 서비스를 이용하는 회원은 회사가 제공하는 서비스 범위 내에서 이용권을 가집니다. 즉, 회원은 회사가 제공하는 서비스를 일정기간 동안 회사가 제공하는 각 서비스 범위 내에서 이용할 권한을 갖는 것이며, 이를 회사가 정한 방법 이외의 방법으로 이용 또는 사용할 수 없습니다.</p> <p>② 회사가 작성한 저작물에 대한 저작권 및 기타 지적 재산권은 회사에 귀속하며, 회원이 서비스 내에 게시한 게시물의 저작권은 해당 저작권자에게 귀속합니다. 다만, 회사는 관리상 혹은 정책상의 필요에 따라 게시물을 사전 통지 없이 이동하거나 삭제할 수 있습니다</p> <p>③ 회원이 게재한 게시물로 인해 발생하는 손실이나 문제는 회원 개인의 책임이며 회사는 이에 대한 책임을 지지 않습니다. 회원의 게시물이 타</p>

<p>며, 회원이 탈퇴한 이후에도 지속적으로 적용됩니다.</p> <p>⑤ 회사는 회원의 게시물이 제3자로부터 저작권 등의 문제로 이의제기가 있고 그것이 상당한 이유가 있다고 판단되는 경우, 사전 통지 없이 이를 삭제하거나 등록 자체를 거부할 수 있으며, 저작권 및 권리침해로 인한 게시물의 게시중단 등에 대한 사항은 저작권법 및 관계법령에 따릅니다.</p>	<p>인의 권리를 침해하였음을 이유로 타인으로부터 회사가 손해배상청구 등의 이의 제기를 받은 경우, 해당 게시물을 작성한 회원은 회사의 면책을 위하여 적극적으로 협조하여야 하며, 회사가 면책되지 못한 경우 회원은 그로 인해 발생한 문제에 대해 책임을 부담하여야 합니다.</p> <p>③ 회원은 회사 또는 제3자에게 지적재산권이 귀속된 저작물 기타 정보를 회사 또는 제3자의 사전승낙 없이 복제, 전송, 출판, 배포, 방송 기타 방법에 의하여 영리목적으로 이용하거나 타인에게 이용하게 하여서는 안 됩니다.</p> <p>④ 회원이 서비스 내에 게시하는 게시물은 검색 결과 내지 서비스 및 관련 프로모션 등에 노출될 수 있으며, 해당 노출을 위해 필요한 범위 내에서는 일부 수정, 복제, 편집될 수 있습니다. 이 경우, 회사는 저작권법의 내용을 준수하여야 하며, 회원은 언제든지 고객센터 또는 서비스 내 관리기능을 통해 해당 게시물에 대해 삭제, 검색 결과 제외, 비공개 등을 요청할 수 있습니다. 이는 회사가 서비스를 운영하는 동안 유효하며, 회원이 탈퇴한 이후에도 지속적으로 적용됩니다.</p> <p>⑤ 회사는 회원의 게시물이 제3자로부터 저작권 등의 문제로 이의제기가 있고 그것이 상당한 이유가 있거나 제20조 제2항에서 금지하는 내용에 해당한다고 판단되는 경우, 사전 통지 없이 이를 삭제하거나 등록 자체를 거부할 수 있으며, 저작권 및 권리침해로 인한 게시물의 게시중단에 대한 사항은 저작권법 및 관계법령에 따릅니다.</p>
<p>제21조(회사의 의무)</p>	<p>제19조(회사의 의무)</p>
<p>제22조(회원의 의무)</p> <p>① 이용고객은 회원 가입 신청 시 모든 사항을 사실에 근거하여 기재하여야 하며, 허위 또는 타인의 정보를 등록할 경우 일체의 권리를 주장할 수 없습니다.</p>	<p>제20조(회원의 의무)</p> <p>① 이용고객은 회원 가입 신청 시 모든 사항을 사실에 근거하여 기재하여야 하며, 허위의 정보를 등록할 경우 또는 타인 명의의 ID에 대해서 일체의 권리를 주장할 수 없습니다.</p>

<p>⑤ 회원은 홈페이지의 공지사항을 수시로 확인하여야 합니다.</p>	<p>⑤ 회사는 본 조 제2항부터 제4항 및 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 행위의 구체적인 유형을 운영정책에서 정할 수 있으며, 회원은 이를 준수할 의무가 있습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 회원의 계정명, 캐릭터명, 혈맹명, 길드명, 기타 회원이 직접 정할 수 있는 명칭에 대한 제한 2. 채팅내용과 방법에 대한 제한 3. 게시판이용에 대한 제한 4. 게임플레이방법에 대한 제한 5. 기타 회원의 게임서비스 이용에 대한 본질적 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 회사가 게임서비스 운영상 필요하다고 인정되는 사항 <p>⑥ 회원은 홈페이지의 공지사항을 수시로 확인하여야 합니다.</p>
<p>제23조(개인정보의 관리 및 변경) 회원은 본 서비스의 이용을 위해 자신의 개인정보를 성실히 관리해야 하며 회원이 입력한 개인 정보에 변동사항이 있을 경우 이를 변경해야 합니다. 회원의 개인정보변경이 지연되거나 누락되어 발생하는 손해는 회원의 책임으로 합니다.</p> <p>제24조(회원의 비밀번호 등 관리의무) ① 회원은 자신의 ID와 비밀번호가 노출되지 않도록 최선의 주의를 다하여야 합니다. 회원의 과실로 인해 ID와 비밀번호가 노출되어 발생하는 피해 및 결과에 대한 책임은 회원에게 있습니다. ② 회원이 자신의 서비스 이용 권한 또는 서비스 이용 계약상의 지위를 제3자에게 양도, 대여하거나 담보로 제공하여 야기된 결과에 대한 책임은 본 회원에게 있습니다. ③ 회원은 본인의 ID 및 비밀번호를 제3자에게 이용하게 해서는 안되며, 회원 본인의 ID 및 비밀번호를 도난 당하거나 제3자가 사용하고 있음을</p>	<p>제21조(개인정보의 관리 등) ① 회원은 본 서비스의 이용을 위해 자신의 개인정보를 성실히 관리해야 하며 회원이 입력한 개인 정보에 변동사항이 있을 경우 이를 변경해야 합니다. 회원의 개인정보변경이 지연되거나 누락되어 발생하는 손해는 회원의 책임으로 합니다. ② 회원은 자신의 ID와 비밀번호가 노출되지 않도록 최선의 주의를 다하여야 합니다. 회원의 과실로 인해 ID와 비밀번호가 노출되어 발생하는 피해 및 결과에 대한 책임은 회원에게 있습니다. ③ 회원이 자신의 서비스 이용 권한 또는 서비스 이용 계약상의 지위를 제3자에게 양도, 대여하거나 담보로 제공하여 야기된 결과에 대한 책임은 해당 회원에게 있습니다. ④ 회원은 본인의 ID 및 비밀번호를 제3자에게 이용하게 해서는 안되며, 회원 본인의 ID 및 비밀번호를 도난 당하거나 제3자가 사용하고 있음을 알게 된 때에는 즉시 회사에 통보하고 회사의 안내가 있는 경우 그에 따라야 합니다.</p>

<p>알게 된 때에는 즉시 회사에 통보하고 회사의 안내가 있는 경우 그에 따라야 합니다.</p>	
<p>제25조(서비스이용제한 및 계약해지)</p> <p>① 회원은 회원의 사정으로 인하여 서비스의 이용 중지나 회원 탈퇴를 요청할 수 있습니다.</p> <p>② 회원이 회원 탈퇴를 원하는 경우, 아래의 e-mail 또는 서비스별 홈페이지(회사가 별도로 홈페이지를 통해 해지할 수 있도록 하는 경우에 한 합니다.)를 통하여 회원 탈퇴를 신청할 수 있으며, 이후 회사가 안내하는 절차를 이행해주시면 됩니다.</p> <p>[고객센터] E-mail: PShelp@nexon-networks.co.kr</p> <p>③ 회사는 회원이 다음 각 호에 해당하는 경우, 제18조 제1항의 방법 또는 기타 유효한 수단을 통해 해당 회원에게 통지하고 각 게임별 운영 정책에 의거하여 해당 사유가 해소될 때까지 회원의 서비스 이용을 중지시키거나 또는 제한 하는 등 합당한 조치를 취할 수 있습니다. 단, 각 게임별 운영정책에 규정되지 않는 사항에 대해서는 사전 경고 후 본 약 관에 의거하여 합당한 조치를 취할 수 있습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 넥슨 회원 가입 시 등록한 개인정보의 일부가 허위이거나 타인의 개인 정보를 도용한 경우 2. 사이트 및 게임 내에서 타인에게 불쾌감을 주는 행위를 할 경우 3. 원활한 게임 진행 및 운영을 방해하는 경우 4. 회사가 허락하지 않은 프로그램의 사용 및 배포, 시스템의 버그이용, 해킹 또는 기타 시스템을 훼손시키려는 행위를 할 경우 5. ID 및 비밀번호의 유출로 인하여 제3자에 의한 부정 사용 등이 발생한 경우 6. 본 약관 및 회사의 타 약관에 의해 ID 사용이 중지 또는 제한된 경우 	<p>제22조(서비스이용제한 및 계약해지)</p> <p>① 회원은 회원의 사정으로 인하여 서비스의 이용 중지나 회원 탈퇴를 요청할 수 있습니다.</p> <p>② 회원이 회원 탈퇴를 원하는 경우, 아래의 e-mail 또는 서비스별 홈페이지(회사가 별도로 홈페이지를 통해 해지할 수 있도록 하는 경우에 한 합니다.)를 통하여 회원 탈퇴를 신청할 수 있으며, 이후 회사가 안내하는 절차를 이행해주시면 됩니다.</p> <p>[고객센터] E-mail: PShelp@nexon-networks.co.kr</p> <p>③ 회사는 회원이 다음 각 호에 해당하는 경우, 제11조 제2항의 방법 또는 기타 유효한 수단을 통해 해당 회원에게 통지하고 각 게임별 운영 정책에 의거하여 해당 사유가 해소될 때까지 회원의 서비스 이용을 중지 또는 제한하는 등 합당한 조치를 취할 수 있습니다. 단, 각 게임별 운영 정책에 규정되지 않는 사항에 대해서는 사전 경고 후 본 약관에 의거하여 합당한 조치를 취할 수 있습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 넥슨 회원 가입 시 등록한 개인정보의 일부가 허위이거나 타인의 개인 정보를 도용한 경우 2. 사이트 및 게임 내에서 타인에게 불쾌감을 주는 행위를 할 경우 3. 원활한 게임 진행 및 운영을 방해하는 경우 4. 회사가 허락하지 않은 프로그램의 사용 및 배포, 시스템의 버그이용, 해킹 또는 기타 시스템을 훼손시키려는 행위를 할 경우 5. ID 및 비밀번호의 유출로 인하여 제3자에 의한 부정 사용 등이 발생한 경우 6. 본 약관 및 회사의 타 약관에 의해 ID 사용이 중지 또는 제한된 경우

7. 본 약관 제22조 제2항의 제1, 4, 7, 10, 16, 17호를 제외한 각 호 사항을 위반한 경우

④ 회사는 회원이 다음 각 호에 해당하는 경우, 회사는 제 18조 제1항의 방법 또는 기타 유효한 수단을 통해 해당 회원에게 통지하고 회원자격을 박탈할 수 있습니다.

1. 넥슨 회원 가입 시 등록한 개인정보의 전체가 허위인 경우
2. 타인의 명이나 개인정보를 도용하여 서비스를 이용하는 경우
3. 타인의 결제정보 등을 도용하거나 부정한 행위로 거래를 하는 경우
4. 넥슨 캐시를 매매하거나 양도 또는 이를 유도하는 행위를 하는 경우
5. 회사가 허락하지 않은 프로그램의 사용, 시스템의 버그이용, 해킹 또는 기타 시스템을 훼손시킨 경우
6. 본 약관 제22조 제2항의 제1, 4, 7, 10, 16, 17호에 기재된 행위를 한 경우

7. 본 조 제3항에 해당하는 행위를 계속하여 회사로부터 2회 이상 서비스 이용 중지 또는 제한을 받은 경우

⑤ 회원이 본 조 3항 또는 4항에 따라 서비스 이용이 제한되거나 회원 자격이 박탈되는 경우, 아이템 및 캐시의 환불은 불가능합니다.

⑥ 회사는 본 조 제 3항 및 4항, 게임별 운영 정책에서 제재사유에 해당하는 불법행위를 반복적으로 수행하는 이용자의 경우, 회원 자격을 박탈하고 동일한 신상정보로 재가입하는 것을 제한할 수 있습니다.

⑦ 회사는 본 조 제4항을 적용함에 있어 회사가 적절하다고 판단하는 경우 제3항의 조치로 경감할 수 있습니다

⑧ 회사는 회원의 ID가 부당한 목적으로 사용되는 것을 방지하고 보다 원활한 서비스 제공을 위하여 다음의 요건을 모두 충족하는 경우에 한하여 해당 ID를 휴면 ID로 분류하고, ID 및 계정 등의 정보를 삭제할 수 있습니다.

7. 본 약관 제20조 제2항의 제1, 4, 7, 10, 16, 17호를 제외한 각 호 사항을 위반한 경우

④ 회사는 회원이 다음 각 호에 해당하는 경우, 회사는 제 11조 제2항의 방법 또는 기타 유효한 수단을 통해 해당 회원에게 통지하고 회원자격을 박탈할 수 있습니다.

1. 넥슨 회원 가입 시 등록한 개인정보의 전체가 허위인 경우
2. 타인의 명이나 개인정보를 도용하여 서비스를 이용하는 경우
3. 타인의 결제정보 등을 도용하거나 부정한 행위로 거래를 하는 경우
4. 넥슨 캐시를 매매하거나 양도 또는 이를 유도하는 행위를 하는 경우
5. 회사가 허락하지 않은 프로그램의 사용, 시스템의 버그이용, 해킹 또는 기타 시스템을 훼손시킨 경우
6. 본 약관 제20조 제2항의 제1, 4, 7, 10, 16, 17호에 기재된 행위를 한 경우

7. 본 조 제3항에 해당하는 행위를 계속하여 회사로부터 2회 이상 서비스 이용 중지 또는 제한을 받은 경우

⑤ 회원이 본 조 제3항 또는 제4항에 따라 서비스 이용이 제한되거나 회원 자격이 박탈되는 경우, 아이템 및 캐시의 환불은 불가능합니다.

⑥ 회사는 본 조 제3항 및 제4항, 게임별 운영 정책에서 제재사유에 해당하는 불법행위를 반복적으로 수행하는 이용자의 경우, 회원 자격을 박탈하고 동일한 신상정보로 재가입하는 것을 제한할 수 있습니다.

⑦ 회사는 본 조 제4항을 적용함에 있어 회사가 적절하다고 판단하는 경우 제3항의 조치로 경감할 수 있습니다

⑧ 회사는 회원의 ID가 부당한 목적으로 사용되는 것을 방지하고 보다 원활한 서비스 제공을 위하여 다음의 요건을 모두 충족하는 경우에 한하여 해당 ID를 휴면 ID로 분류하고, ID 및 계정 등의 정보를 삭제할 수 있습니다.

<p>1. 각 게임별 운영 정책에서 정한 일정 기간 이상 접속 기록이 없는 회원의 ID</p> <p>2. 유료로 구매한 넥슨 캐시 또는 이용 기간이 남아 있는 유료 아이템이 상기 1항의 ID에 존재 하지 않는 경우</p> <p>⑨ 본 조 제7항과 회사가 개별적으로 정한 게임 이용약관과 본 약관이 충돌하는 경우 게임 이용약관이 우선 적용됩니다.</p>	<p>1. 각 게임별 운영 정책에서 정한 일정 기간 이상 접속 기록이 없는 회원의 ID</p> <p>2. 유료로 구매한 넥슨 캐시 또는 유효 기간, 사용 기간이 남아 있는 유료 아이템이 상기 1항의 ID에 존재 하지 않는 경우</p> <p>⑨ 본 조 제7항과 회사가 개별적으로 정한 게임 이용약관이 충돌하는 경우 개별 게임 이용약관이 우선 적용됩니다.</p>
제27조(미성년자 법정대리인의 계약취소권)	제23조(미성년자 법정대리인의 계약취소권)
제28조(손해배상)	제24조(손해배상)
<p>제29조(면책사항)</p> <p>⑪ 회사는 관련 법령, 정부 정책 등에 따라 서비스 또는 회원에 따라 서비스 이용시간을 제한할 수 있으며, 이러한 제한 사항 및 제한에 따라 발생하는 게임 이용 관련 제반 사항에 대해서는 책임을 부담하지 않습니다.</p>	<p>제25조(면책사항)</p> <p>⑪ 회사가 다른 사업자가 제공하는 서비스를 중개하는 경우, 해당 서비스와 관련된 의무와 책임은 개별 서비스 제공자에게 있으며, 이로 인하여 발생한 손해 등에 대해서는 회사는 책임을 부담하지 않습니다.</p> <p>⑫ 회사는 관련 법령, 정부 정책 등에 따라 서비스 또는 회원에 따라 서비스 이용시간을 제한할 수 있으며, 이러한 제한 사항 및 제한에 따라 발생하는 게임 이용 관련 제반 사항에 대해서는 책임을 부담하지 않습니다.</p>
제30조(관할법원)	제27조(관할법원)
(신설)	<p>부칙8.</p> <p>본 약관은 2017년 1월 12일부터 시행됩니다.</p>